

# ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ & ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΦΥΣΙΚΗ

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ CodeLite  
ΣΕ Windows 8

ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΣΤΕΡΓΙΟΥΛΑΣ



ΤΜΗΜΑ ΦΥΣΙΚΗΣ

ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΕΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ

# ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ COMPILER

1. Από την ιστοσελίδα [tdm-gcc.tdragon.net](http://tdm-gcc.tdragon.net) κατεβάζουμε το αρχείο εγκατάσταση του compiler TDM64 bundle (περιέχει τον GCC 4.9.2).



*A compiler suite for 32- and 64-bit Windows based on the GNU toolchain*

[News](#)

[About](#)

[Download](#)

[Quirks](#)

[Bugs](#)

^Read me!^

2014 · December 12<sup>th</sup>

Help with TDM-GCC's development:

[Donate](#)

## GCC 4.9.2 bugfixes

» **TDM32 bundle**  
30.4 MB · GCC 4.9.2

» **TDM64 bundle**  
40.1 MB · GCC 4.9.2

**On-demand installer**  
416 KB · GCC 4.9.2

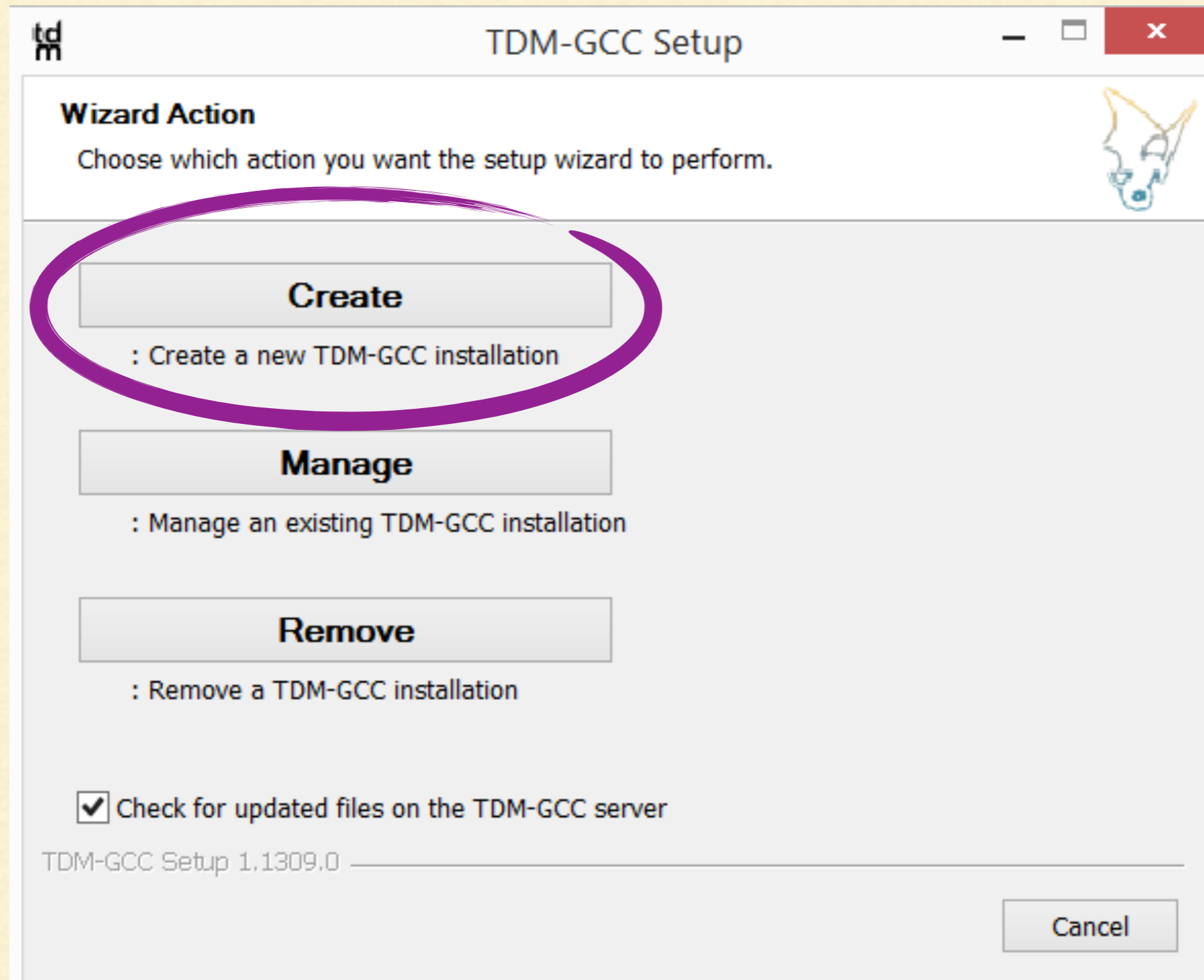
A new GDB package for the TDM64 edition has been released, fixing a problem with the `gdb-2.dll` linkage that was causing 0x7b errors and adding `python27.dll` which was mistakenly omitted.

2014 · December 8<sup>th</sup>

## GCC 4.9.2 packages

# ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ COMPILER

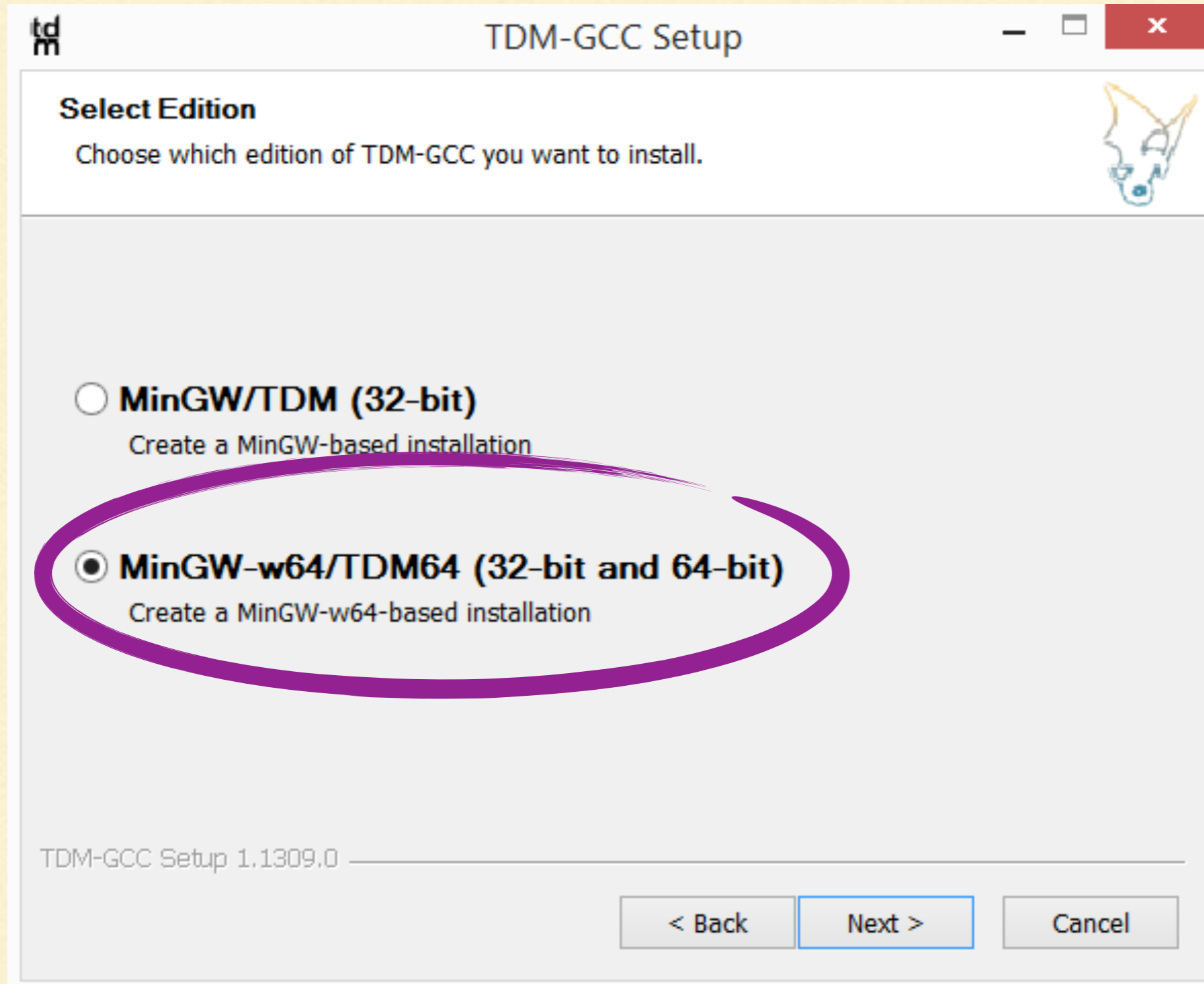
2. Τρέχουμε το αρχείο εγκατάστασης και επιλέγουμε Create.





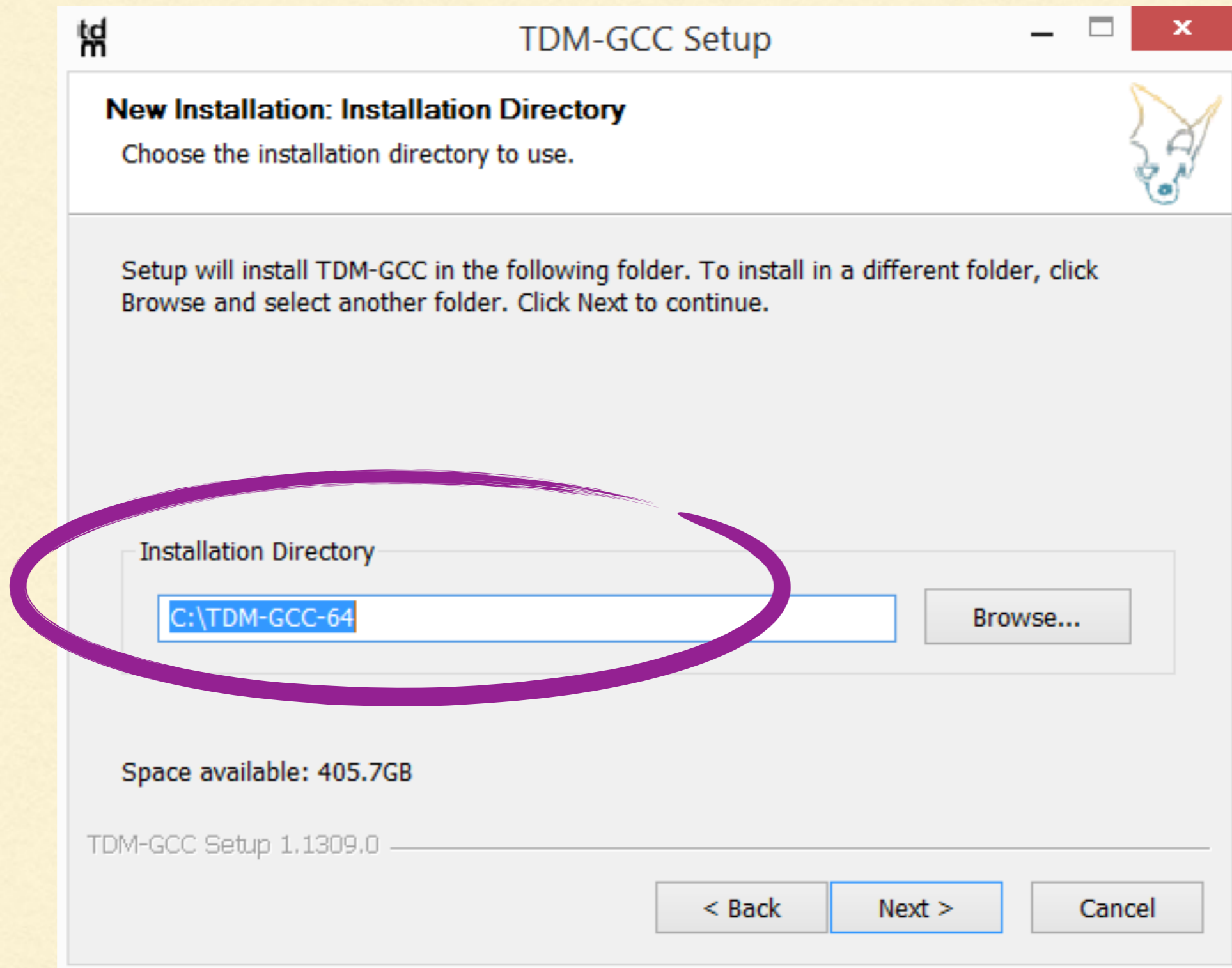
# ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ COMPILER

## 3. Επιλέγουμε την έκδοση που περιέχει 64-bit.



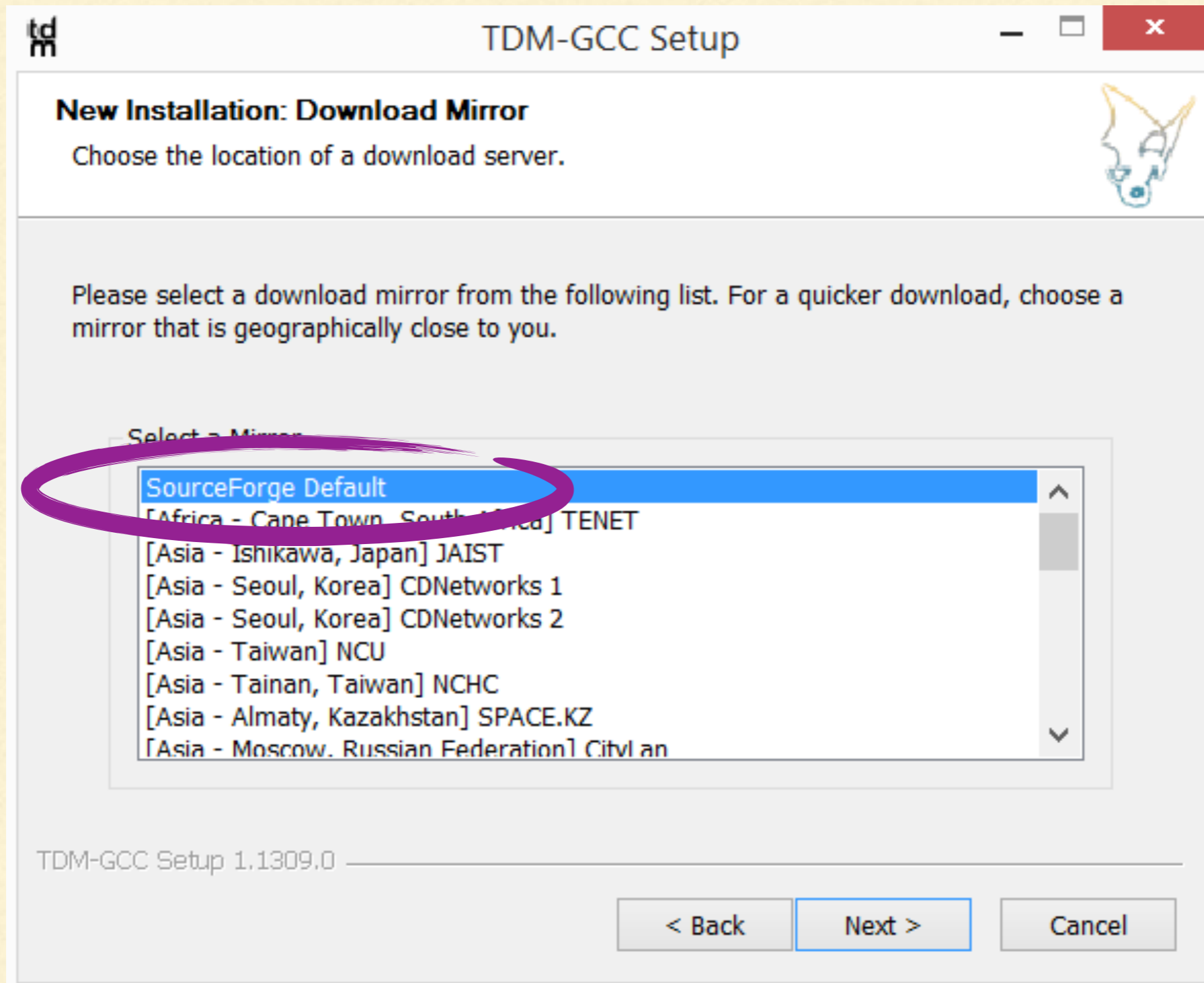
# ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ COMPILER

## 4. Κρατάμε τον προεπιλεγμένο φάκελο εγκατάστασης.



# ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ COMPILER

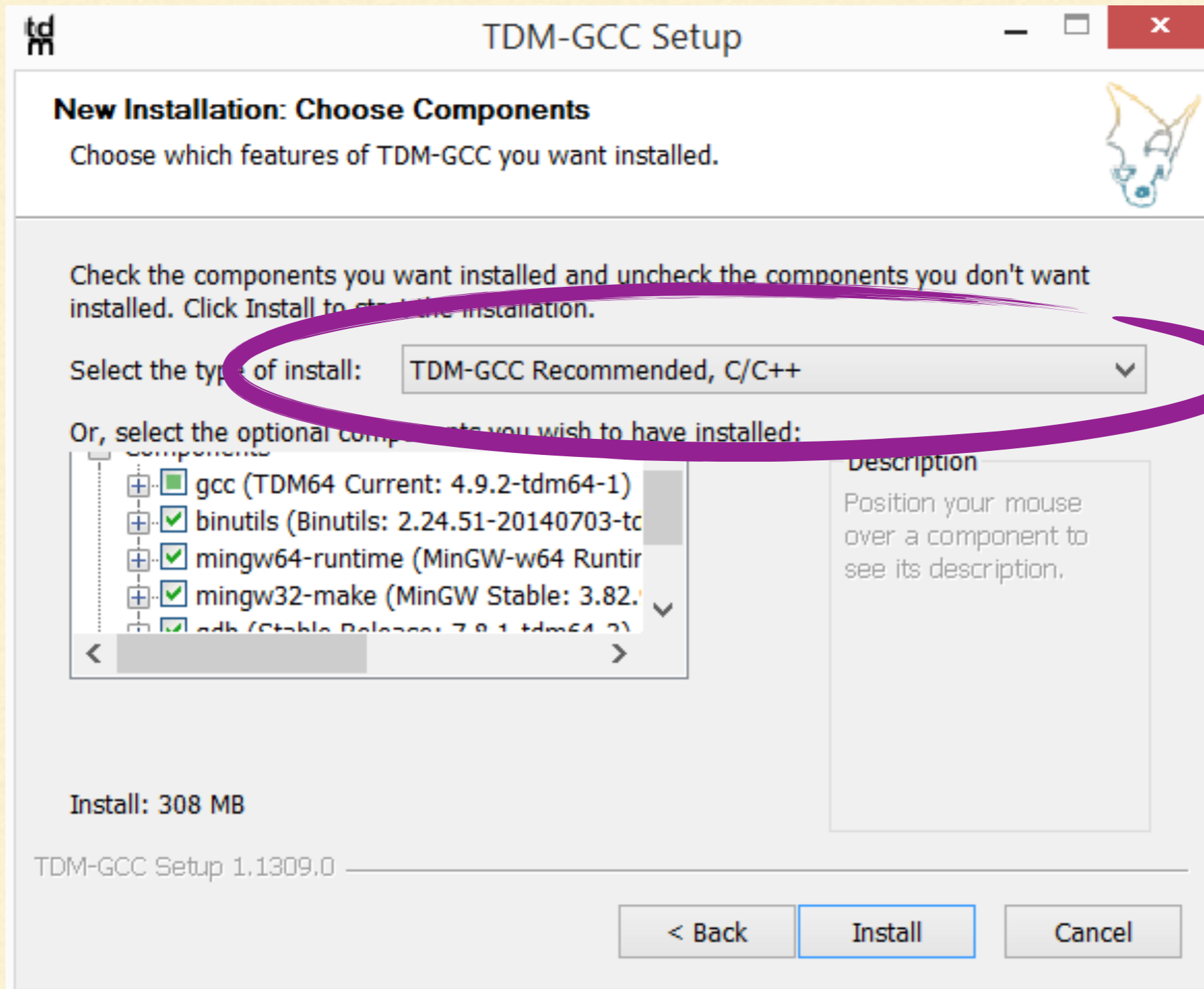
5. Κρατάμε τον προεπιλεγμένο Download Mirror (πρέπει να είμαστε σε σύνδεση στο διαδίκτυο).





# ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ COMPILER

6. Κρατάμε τα προεπιλεγμένα συστατικά και ολοκληρώνουμε την εγκατάσταση.




# ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ CODELITE

1. Από την ιστοσελίδα [downloads.codelite.org](https://downloads.codelite.org) κατεβάζουμε το αρχείο εγκατάστασης για Windows 64 bit (εκτός κι έχουμε απλό επεξεργαστή 32 bit).


[CodeLite IDE](#) [Products](#) [Download](#) [Screenshots](#) [GitHub](#) [Wiki](#) [Forums](#) [Blog](#) [wxCrafter](#)

If you paid for CodeLite IDE, thank you for your contribution. If you have not, please consider [supporting the project](#).

**CodeLite 7.0** released on Feb 7, 2015

 [CodeLite 7.0 for Windows 64 bit Installer Direct Link | SourceForge](#)

 [CodeLite 7.0 for Windows 32 bit Installer Direct Link | SourceForge](#)

 [CodeLite 7.0 App Bundle for OSX 10.8 Direct Link | SourceForge](#)

 [Download CodeLite 7.0 tar.gz from GitHub](#)

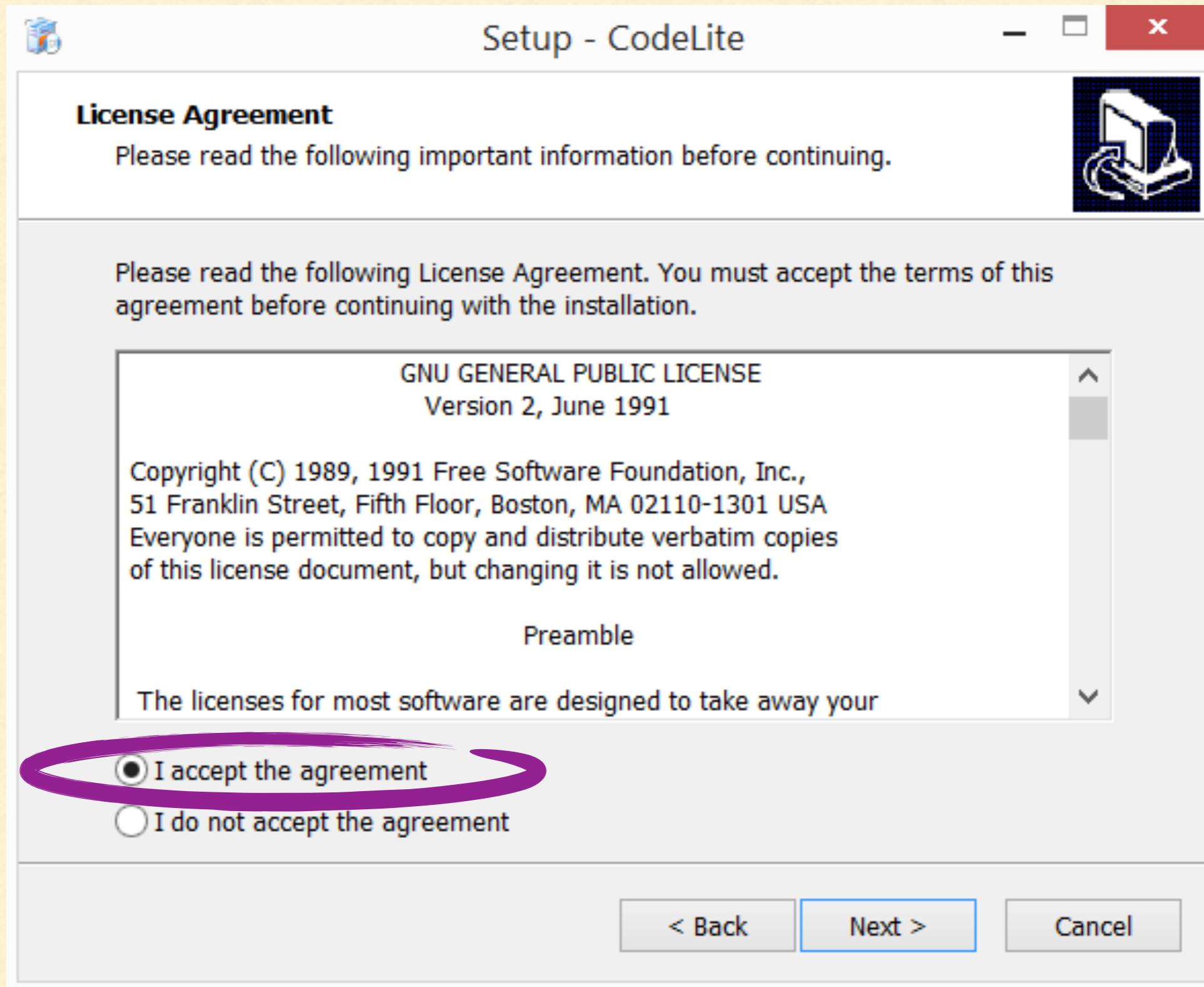
 [Setup CodeLite apt repository for Ubuntu / Debian and their derivatives e.g. Mint »](#)

 [CodeLite RPMs \(Fedora, openSUSE\) »](#)



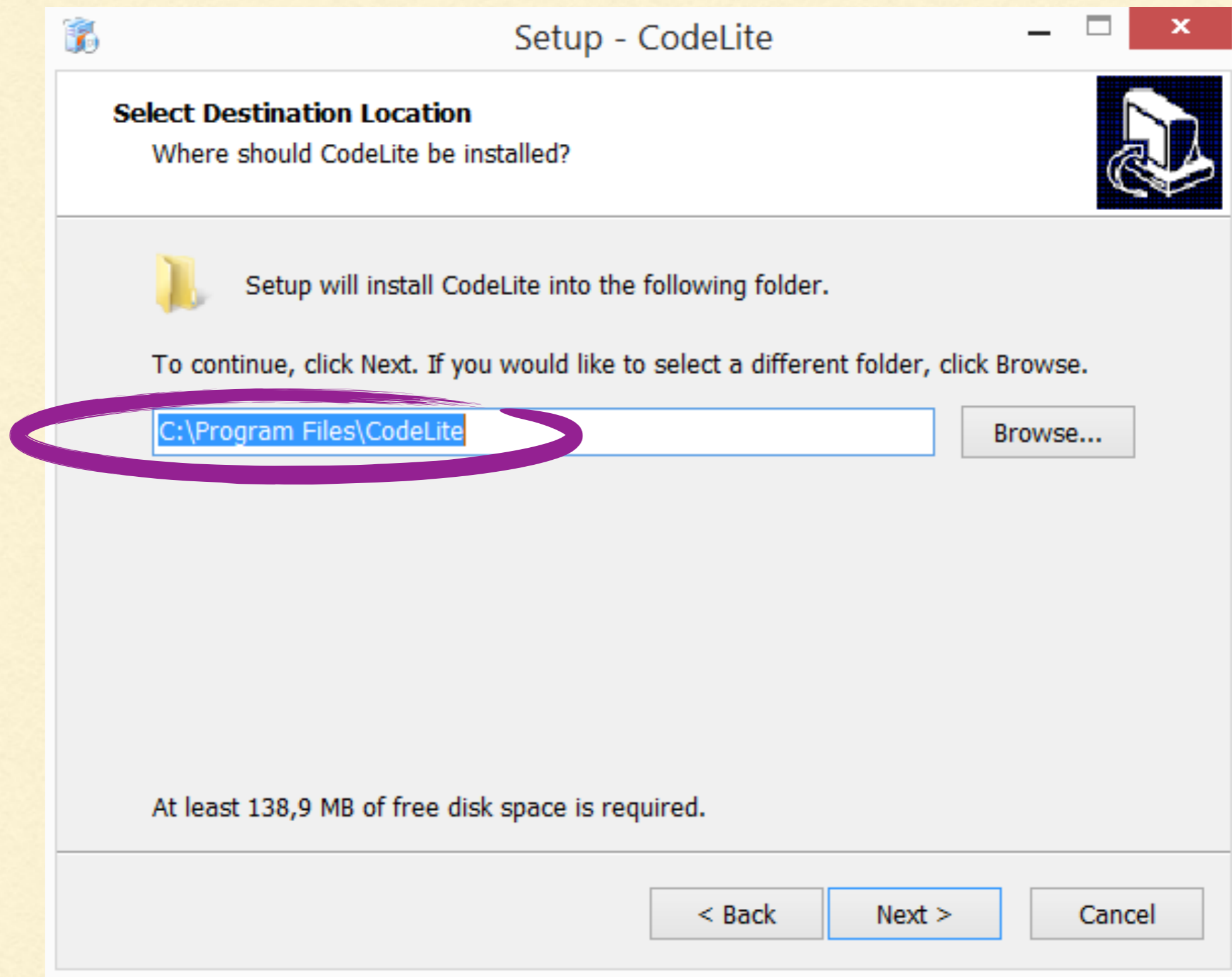
# ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ CODELITE

## 2. Αποδεχόμαστε την άδεια χρήσης.



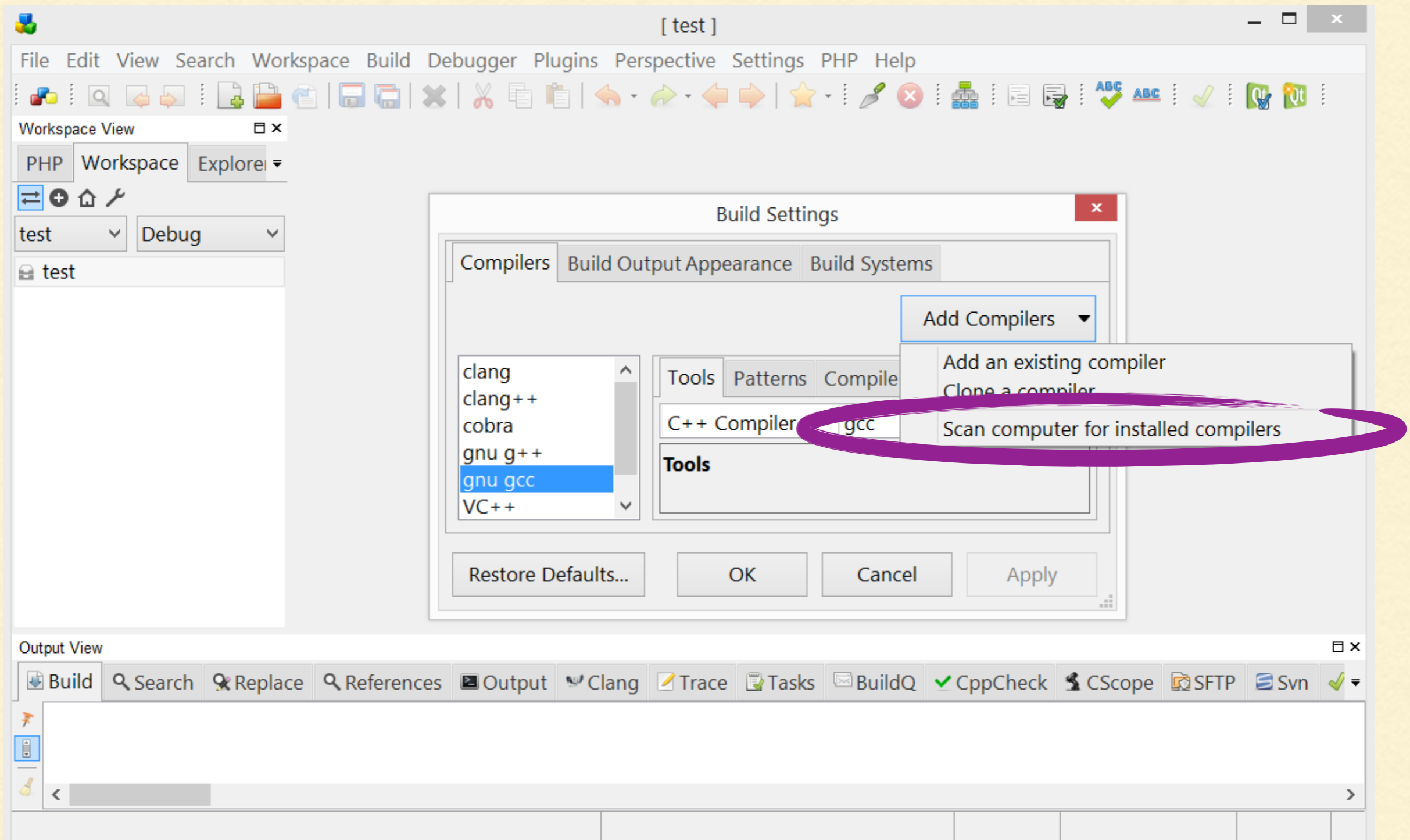
# ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ CODELITE

3. Κρατάμε τον προεπιλεγμένο φάκελο εγκατάστασης και ολοκληρώνουμε την εγκατάσταση.



# ΡΥΘΜΙΣΗ CODELITE

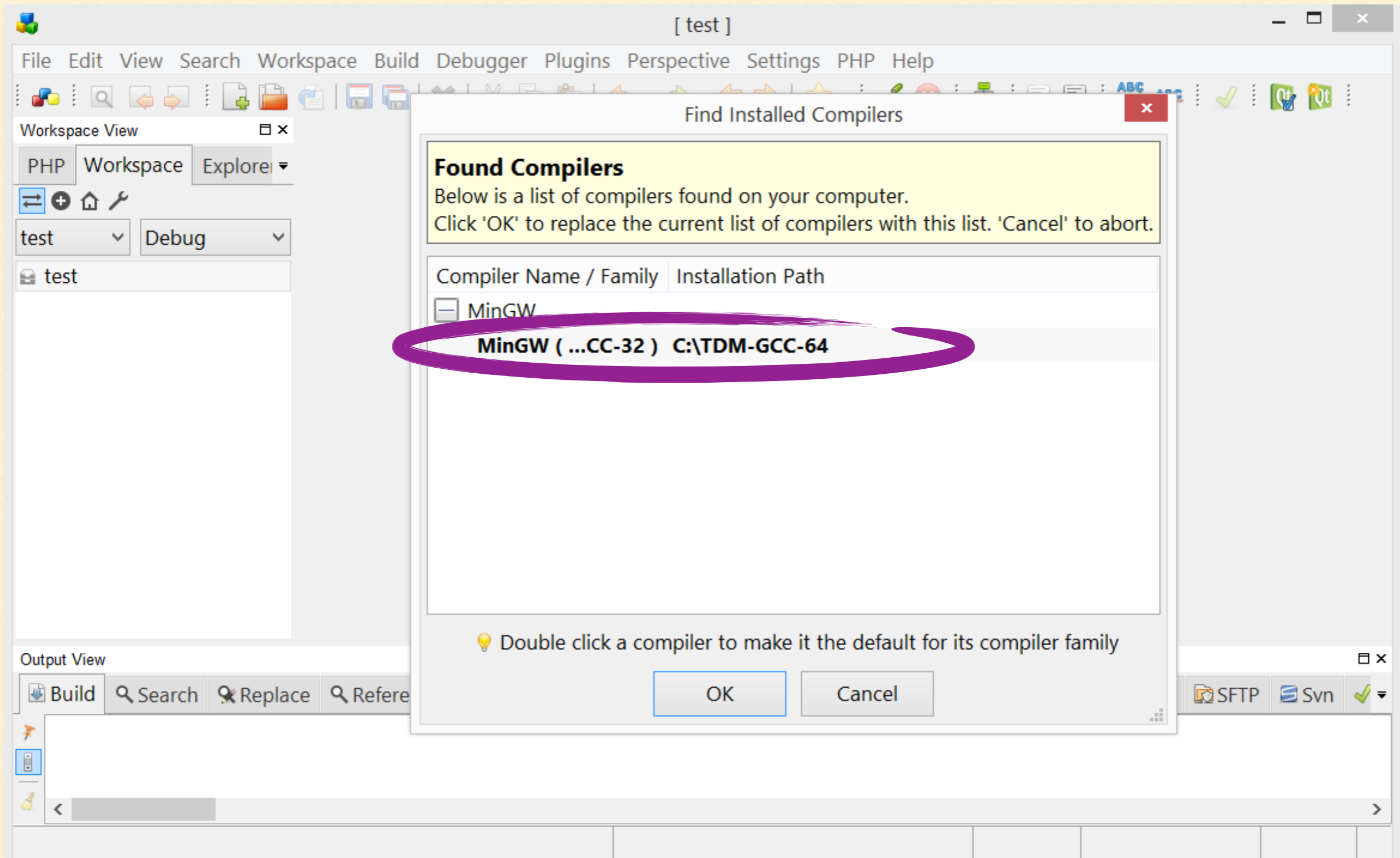
1. Τρέχουμε το CodeLite και πηγαίνουμε στο μενού Settings -> Build Settings -> Add Compilers -> Scan Computer for installed compilers.





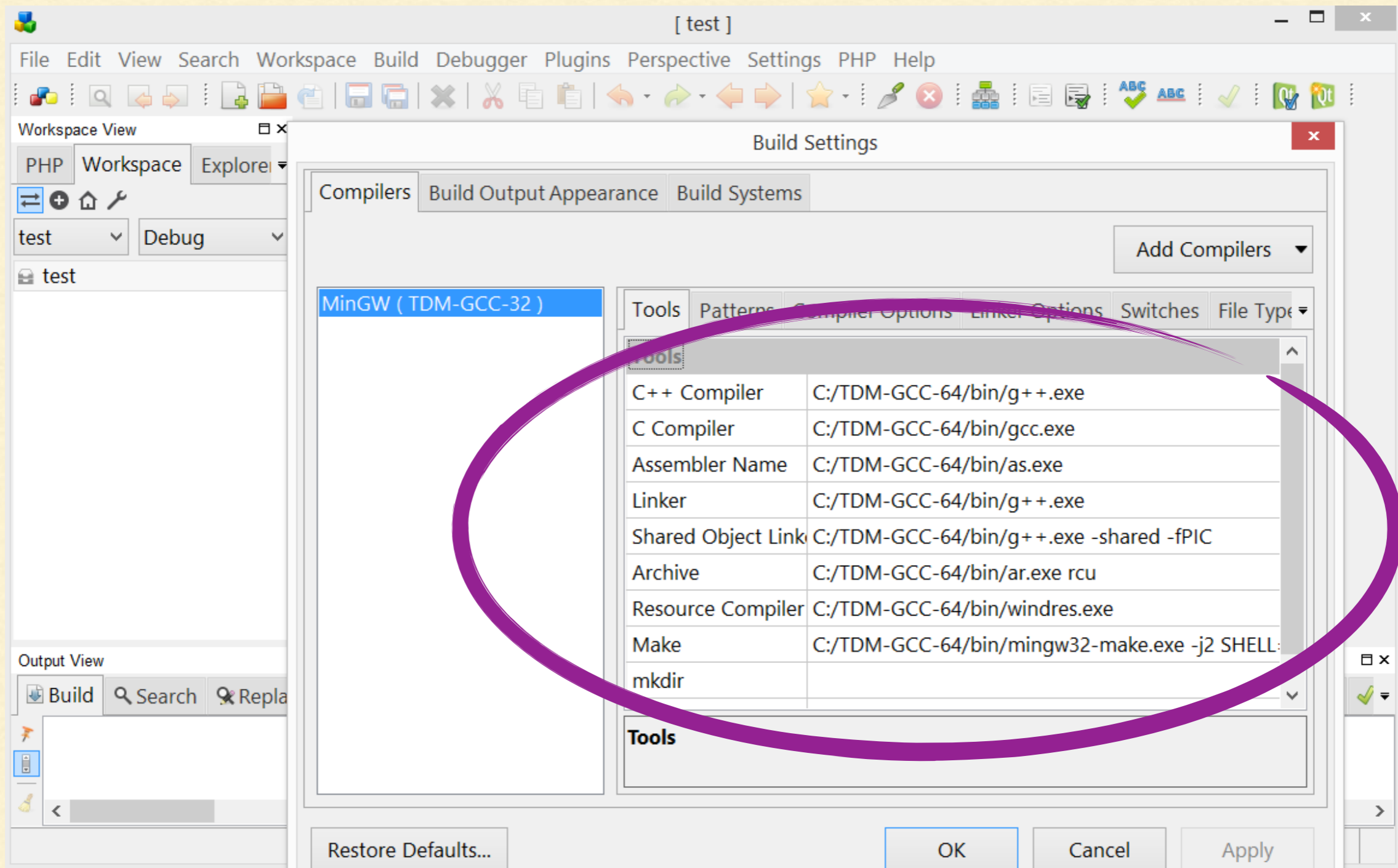
# ΡΥΘΜΙΣΗ CODELITE

2. Το CodeLite ανιχνεύει τον compiler που εγκαταστήσαμε.



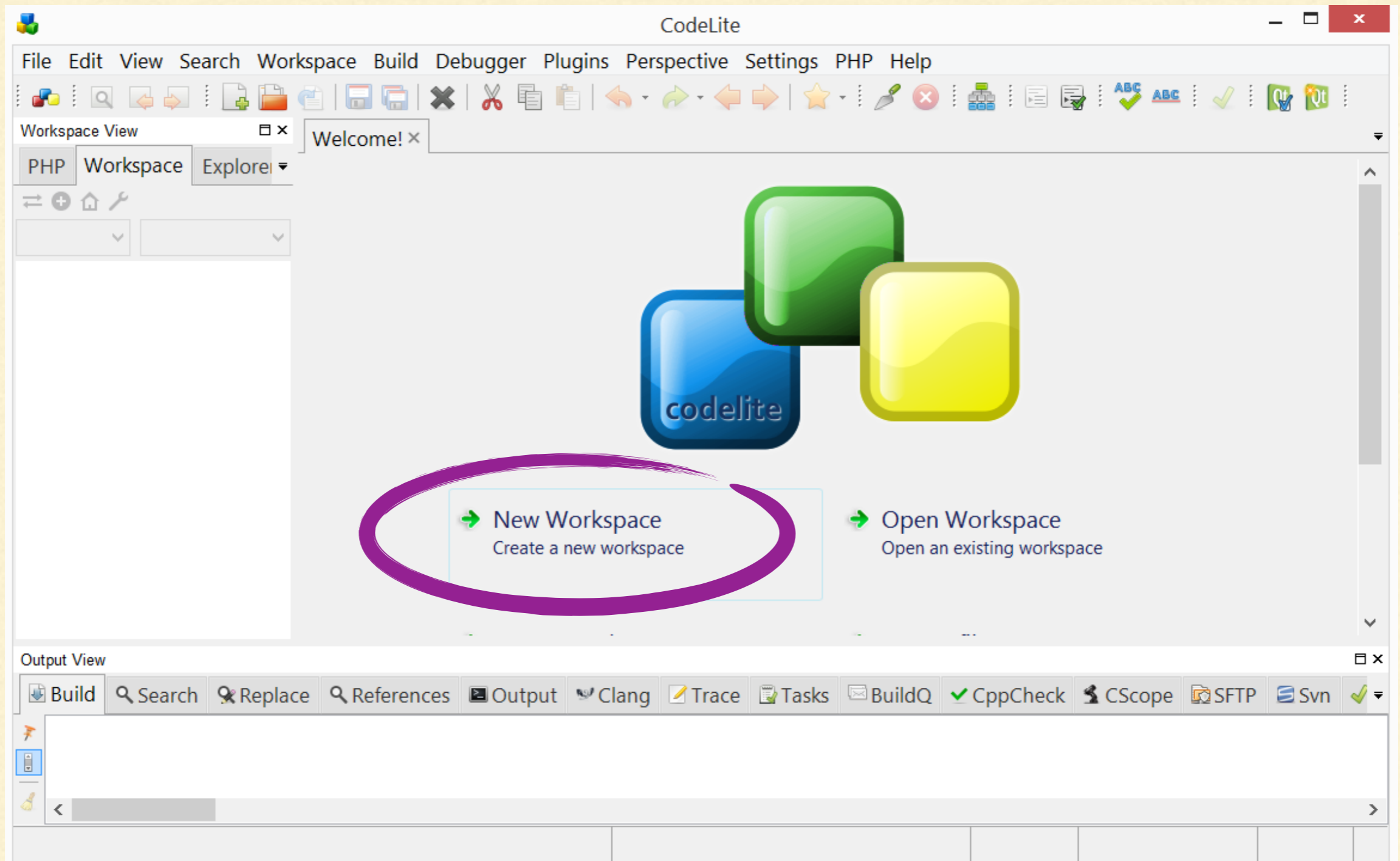
# ΡΥΘΜΙΣΗ CODELITE

3. Στα Build Settings βρίσκουμε πλέον όλα τα εγκατεστημένα συστατικά του compiler (μεγαλώνουμε το παράθυρο για να εμφανιστούν).



# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

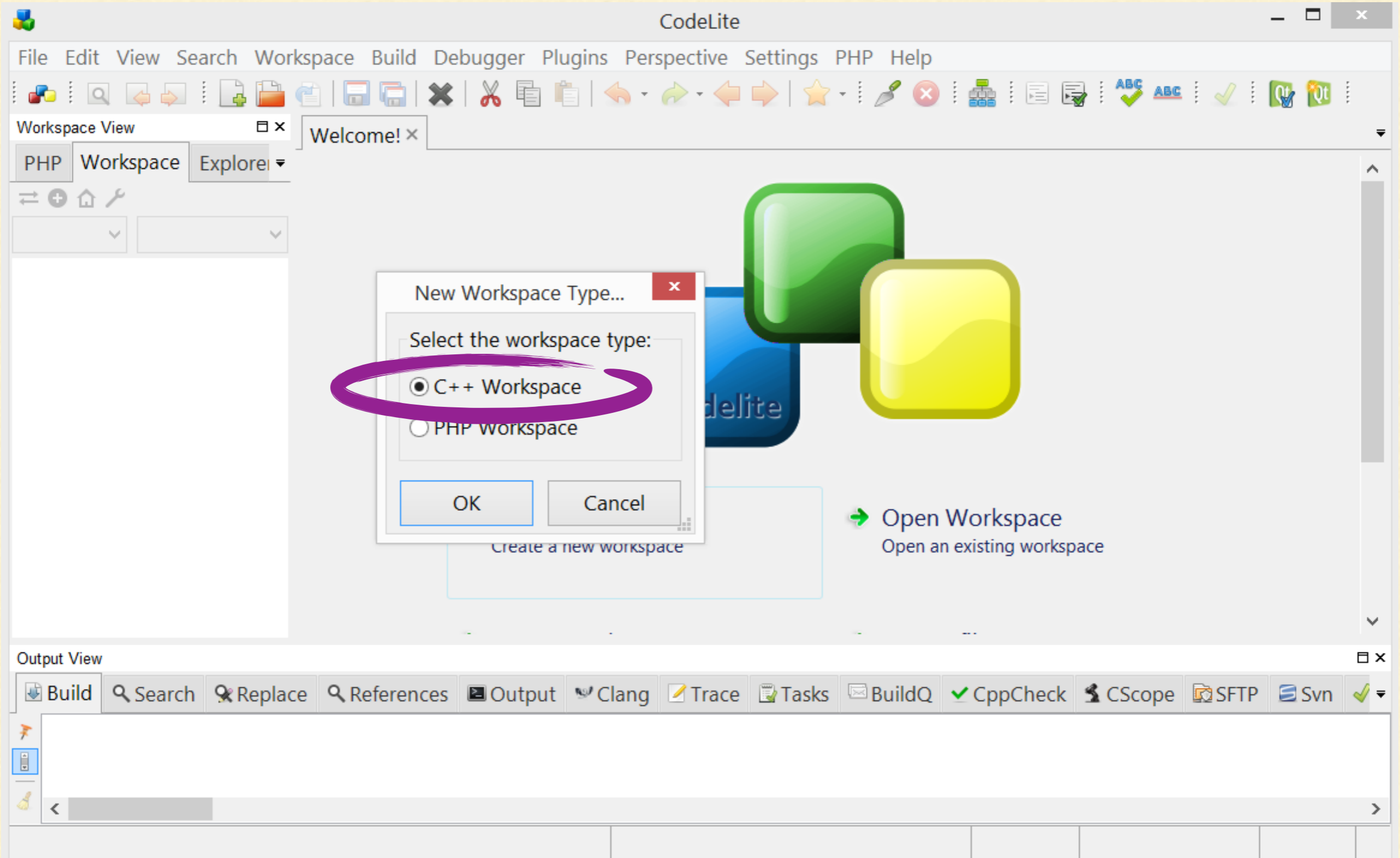
1. Στην αρχική οθόνη, επιλέγουμε New Workspace (αυτό αρκεί να γίνει μια φορά, δε χρειάζεται νέο workspace για κάθε νέο project).





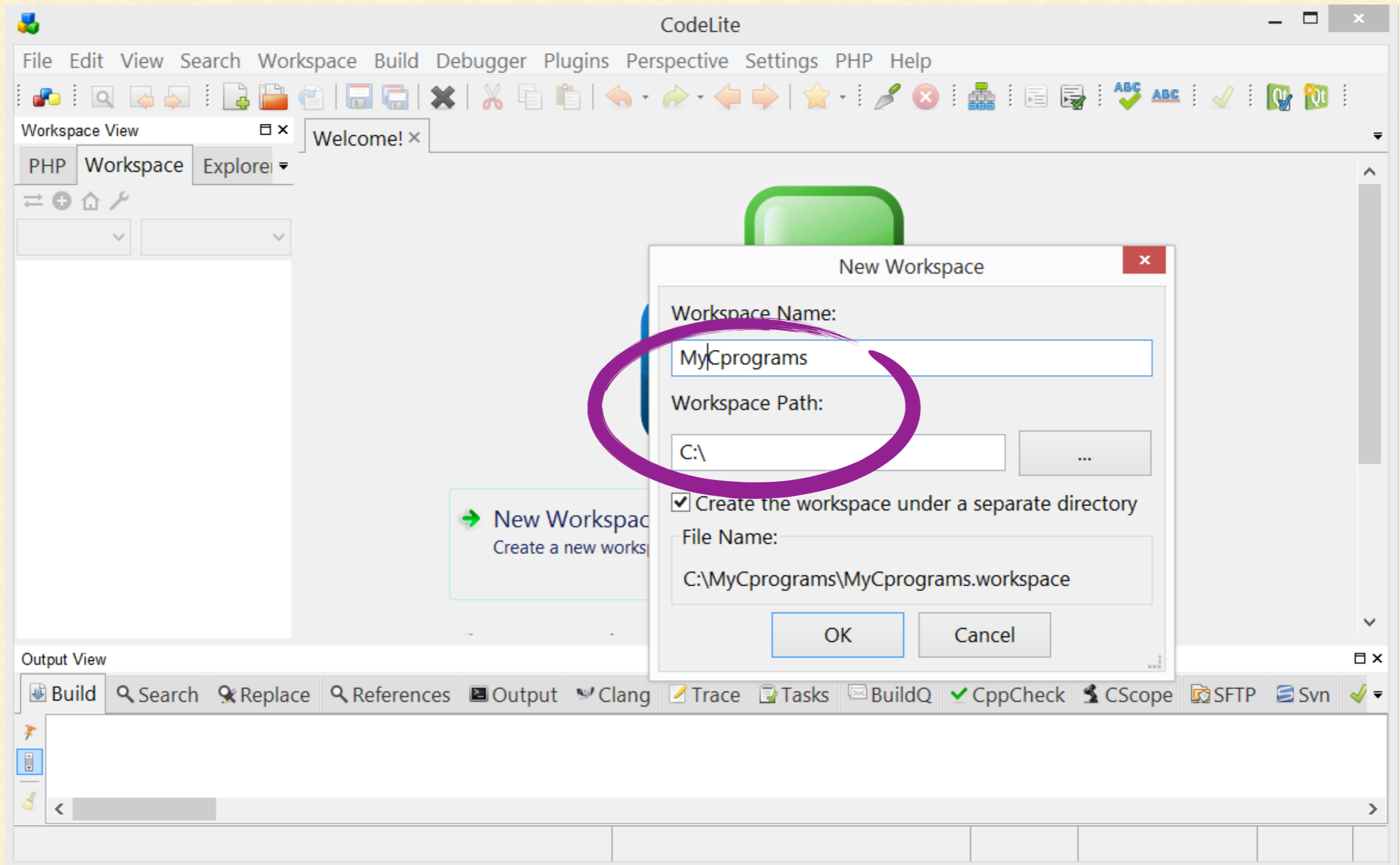
# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

## 2. Κρατάμε την επιλογή C++ Workspace.



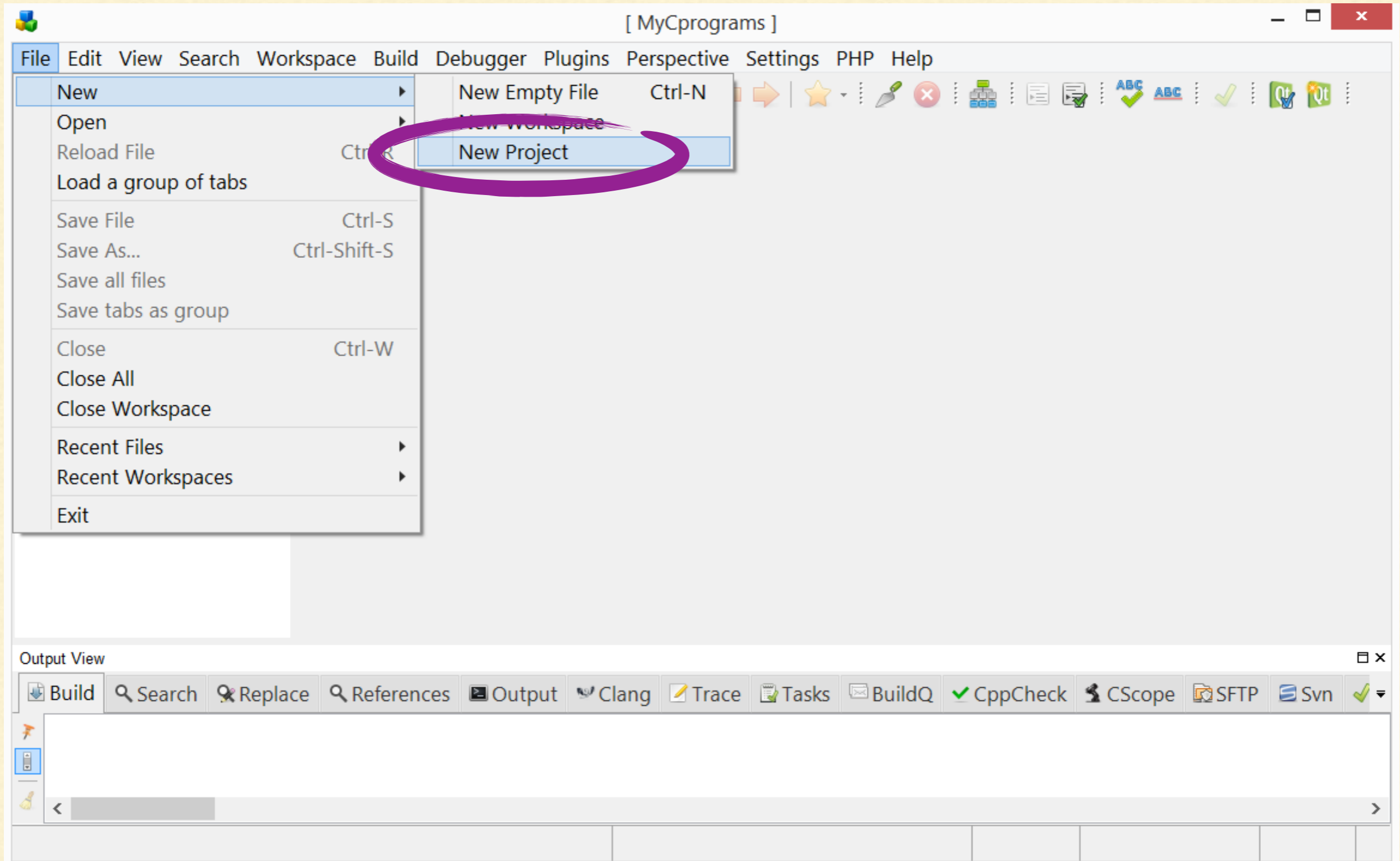
# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

3. Επιλέγουμε το όνομα του Workspace και τον φάκελο όπου θα βρίσκεται (προτιμότερο στο C:\).



# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

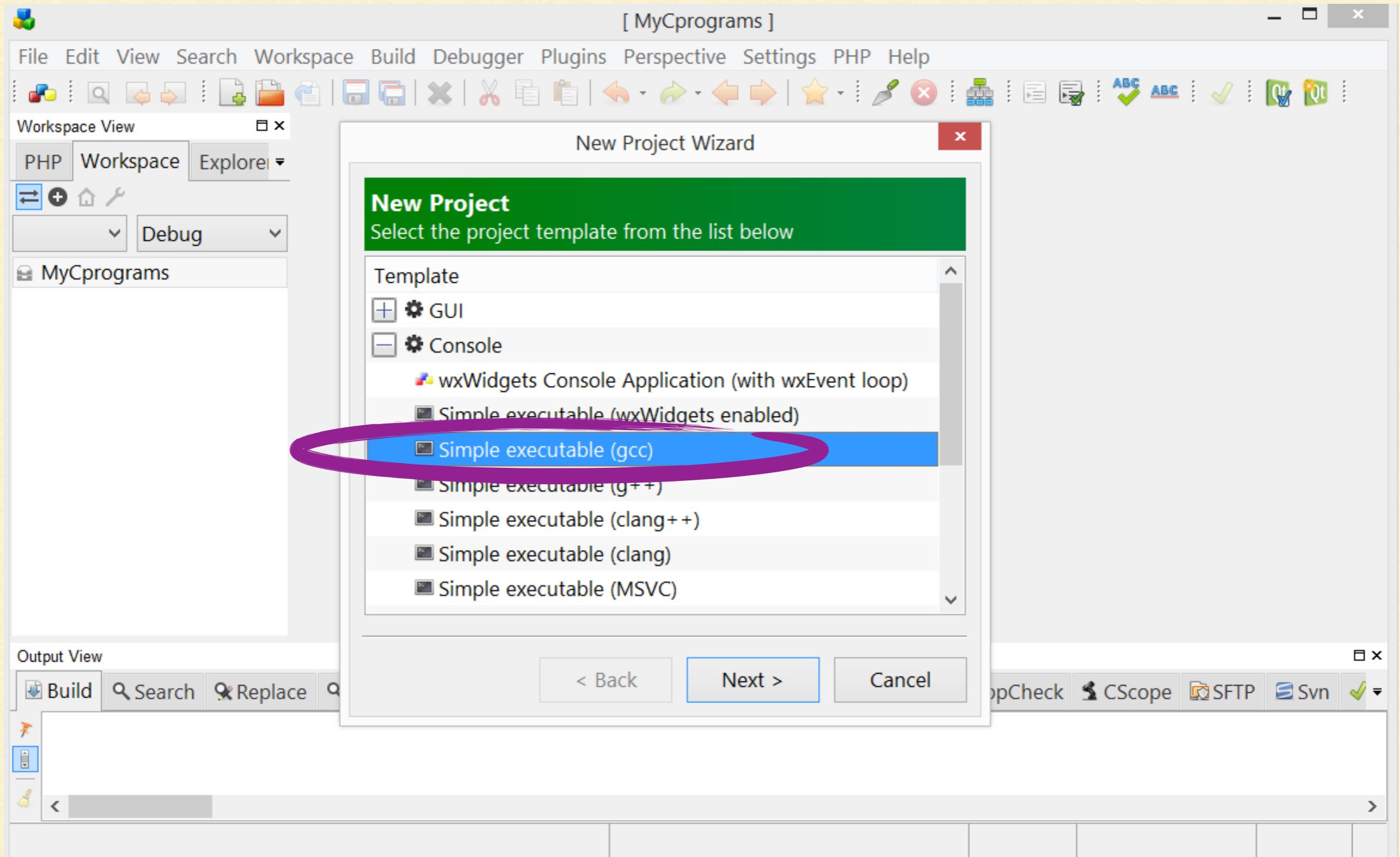
4. Επιλέγουμε New Project, από το μενού File -> New.





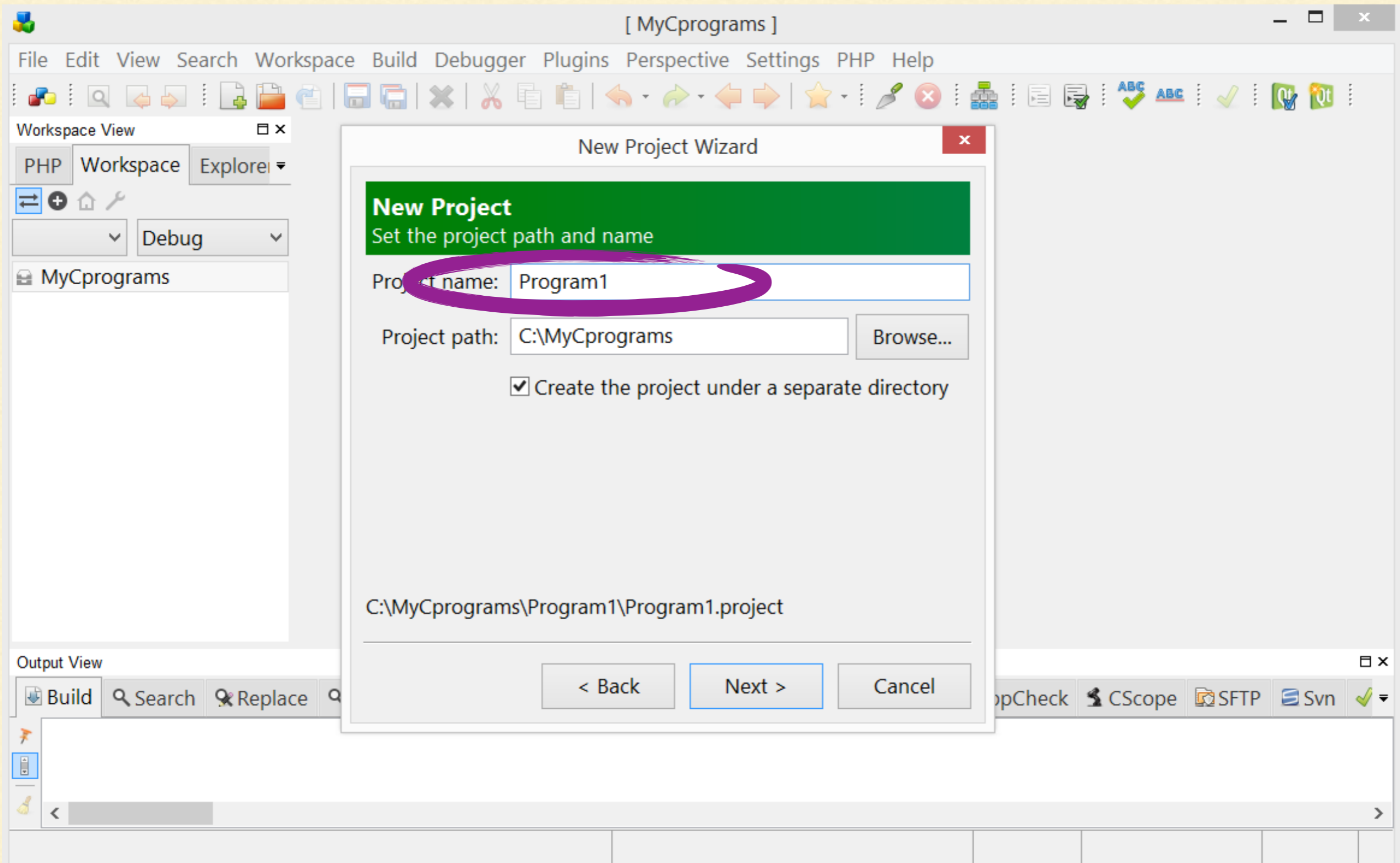
# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

## 5. Επιλέγουμε Simple executable (gcc).



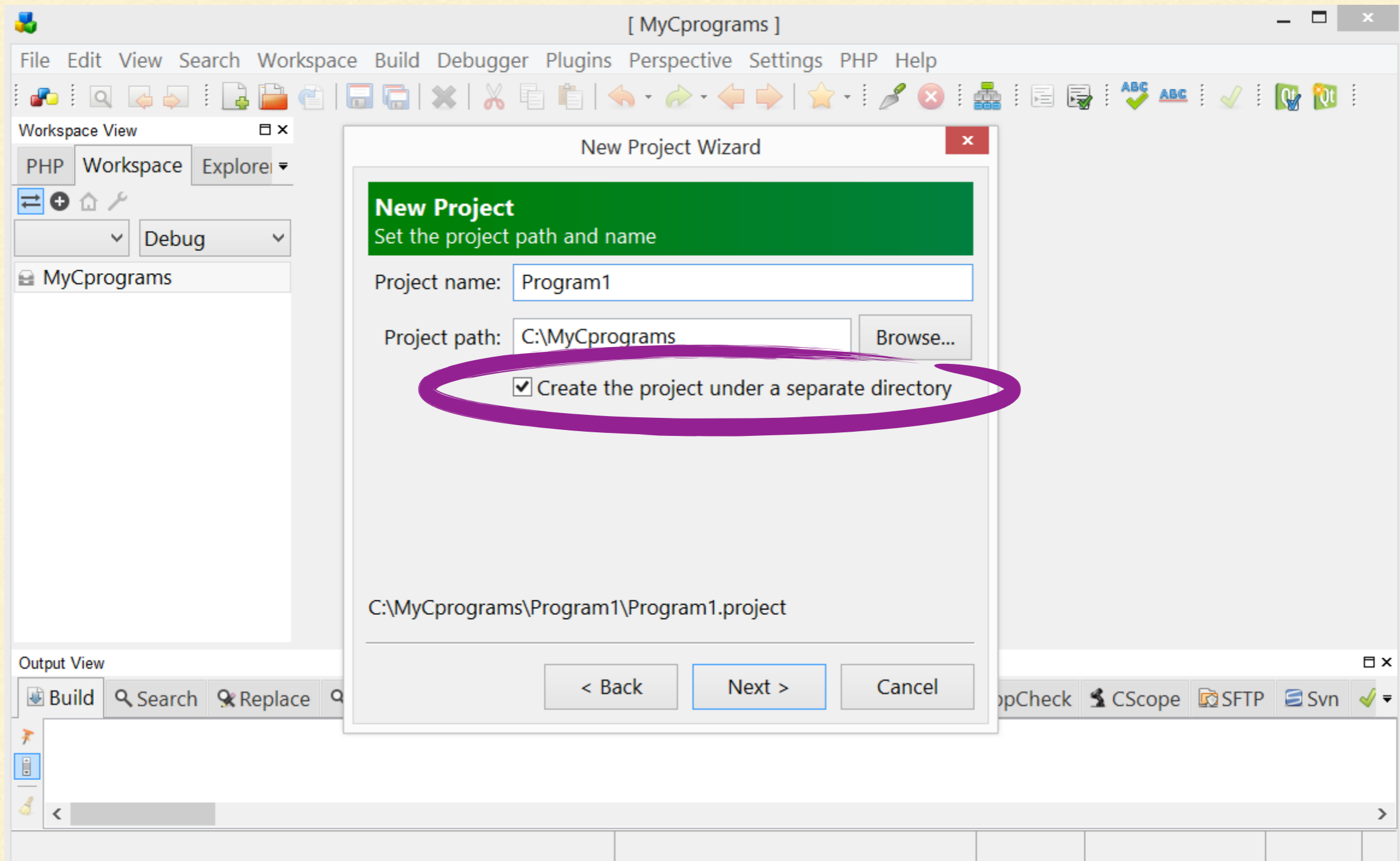
# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

## 6. Επιλέγουμε το όνομα του Project.



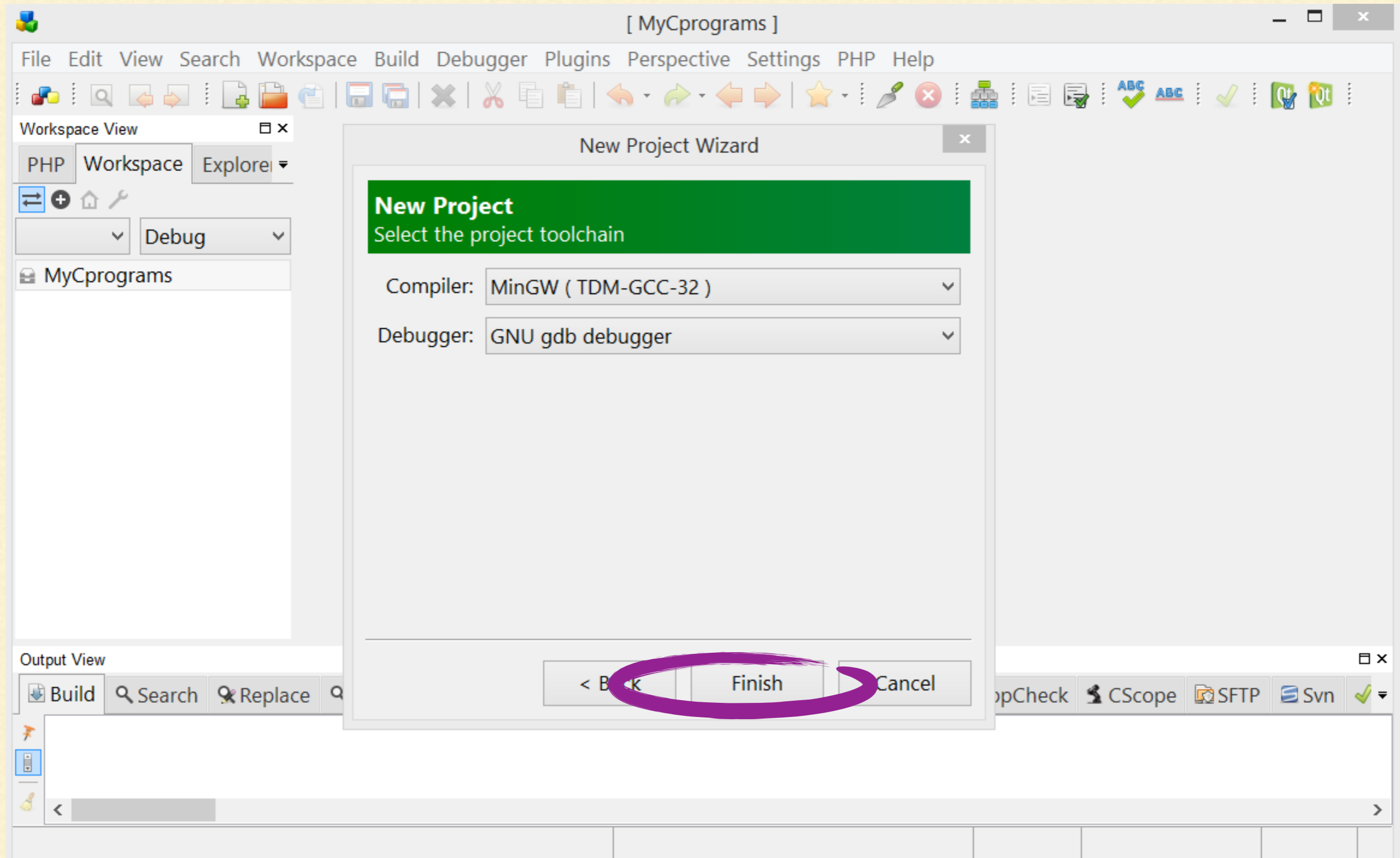
# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

7. Η επιλογή *Create the project under a separate directory* επιτρέπει να έχουμε πολλά Project μέσα στο ίδιο Workspace.



# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

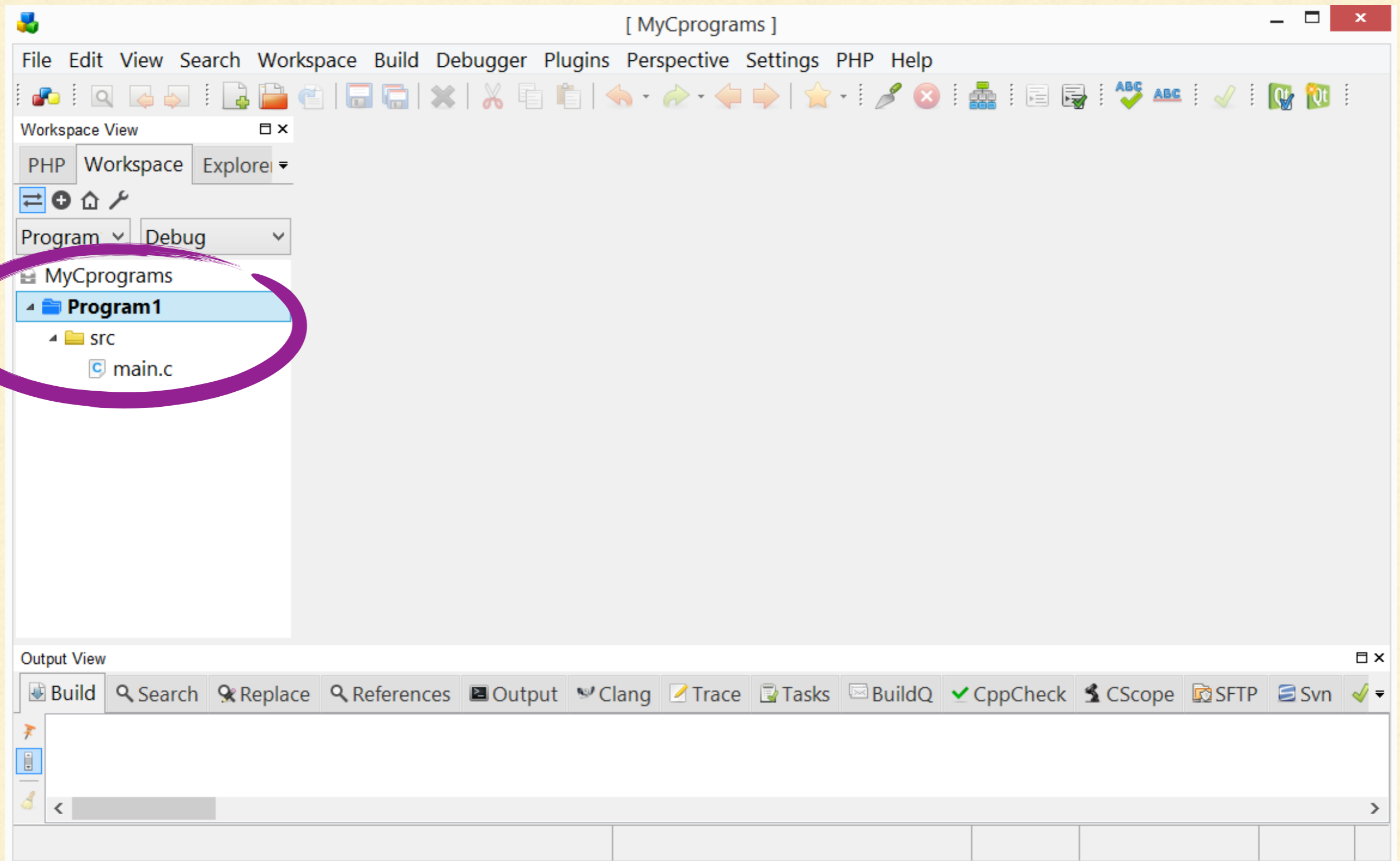
## 8. Επιβεβαιώνουμε την επιλογή του compiler.





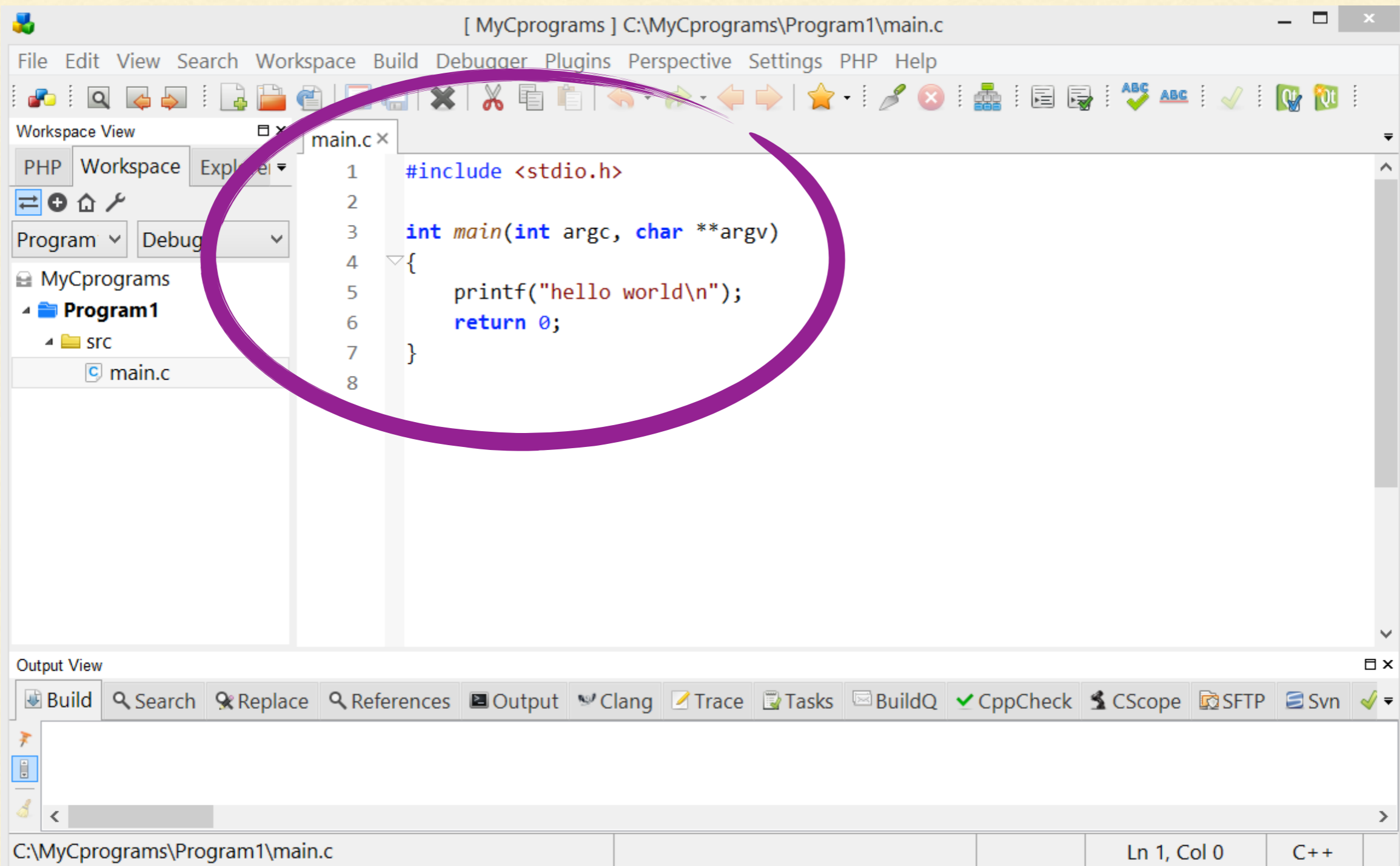
# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

9. Στη στήλη αριστερά επιλέγουμε το όνομα του project για να εμφανιστεί το αρχείο main.c



# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

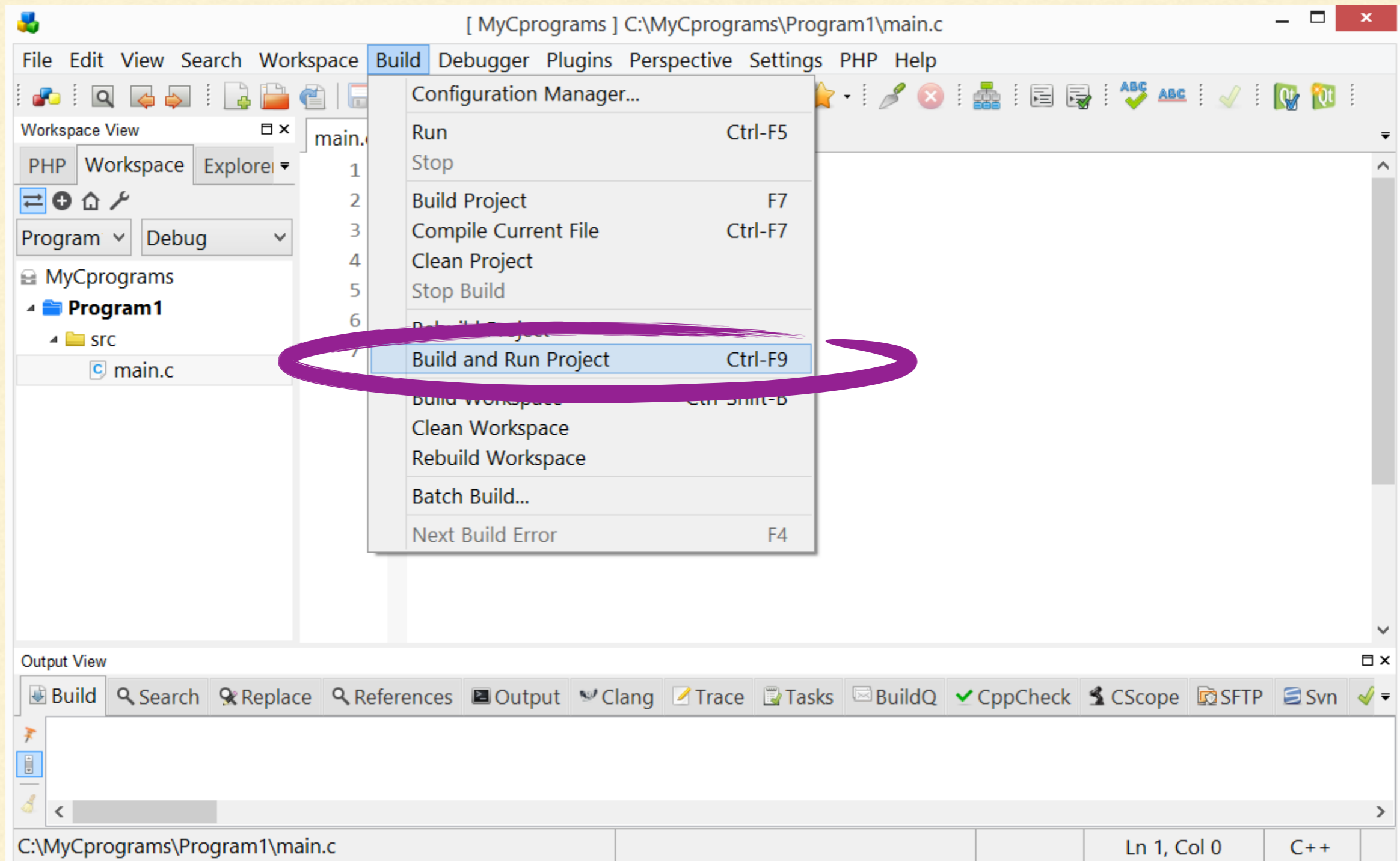
10. Ανοίγουμε το αρχείο main.c και εμφανίζεται ένα minimal πρόγραμμα C, το οποίο πλέον μπορούμε να επεξεργαστούμε.



```
[ MyCprograms ] C:\MyCprograms\Program1\main.c
File Edit View Search Workspace Build Debugger Plugins Perspective Settings PHP Help
Workspace View
PHP Workspace Explorer
Program Debug
MyCprograms
  Program1
    src
      main.c
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(int argc, char **argv)
4  {
5      printf("hello world\n");
6      return 0;
7  }
8
Output View
Build Search Replace References Output Clang Trace Tasks BuildQ CppCheck CScope SFTP Svn
C:\MyCprograms\Program1\main.c Ln 1, Col 0 C++
```

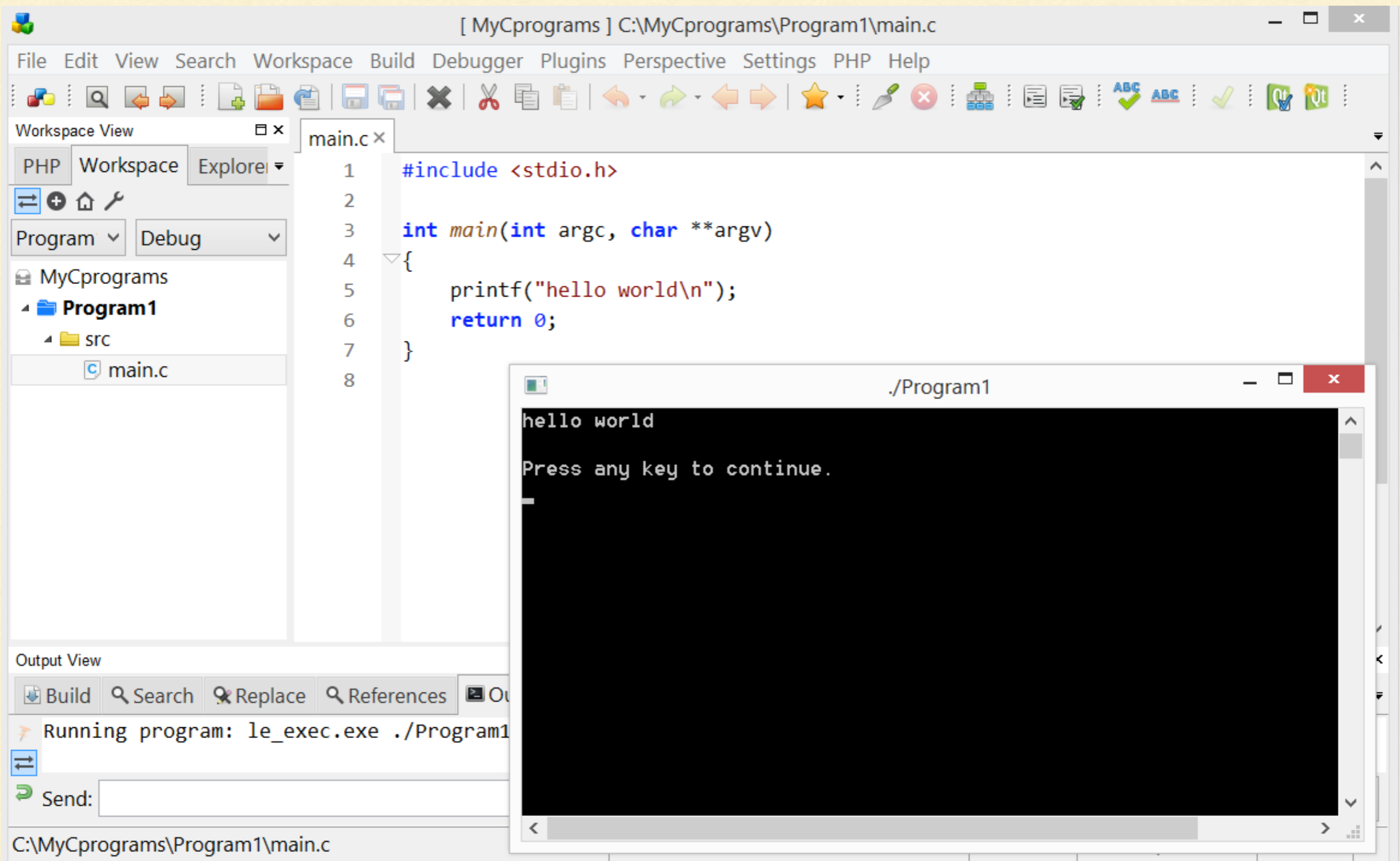
# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

11. Όταν ολοκληρώσουμε τη συγγραφή του προγράμματος, επιλέγουμε *Build and Run Project* από το μενού Build (ή πατάμε απλώς Ctrl-F9).



# ΕΝΑΡΞΗ PROJECT ΣΤΟ CODELITE

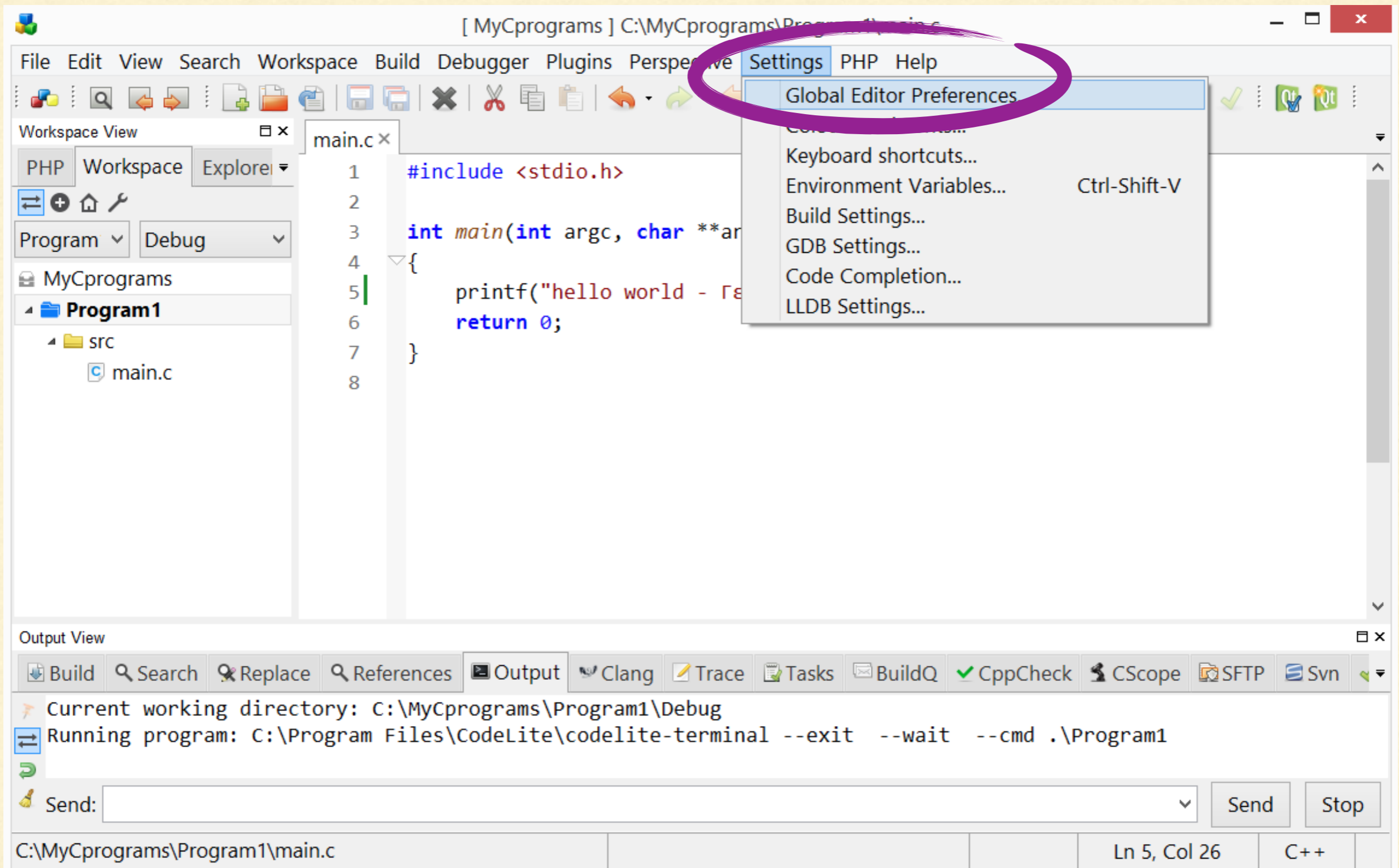
12. Ανοίγει αυτόματα ένα παράθυρο terminal, όπου βλέπουμε τα αποτελέσματα του προγράμματος.





# ΡΥΘΜΙΣΗ ΓΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΣΤΟ TERMINAL

13. Για να εκτυπώνουμε ελληνικά στην οθόνη, πρέπει να επιλέξουμε το build-in terminal, από τα Settings:



The screenshot shows the CodeLite IDE interface. The 'Settings' menu is open, and 'Global Editor Preferences' is highlighted. The main editor window displays a C program named 'main.c' with the following code:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(int argc, char **argv)
4 {
5     printf("hello world - Γεια σας\n");
6     return 0;
7 }
8
```

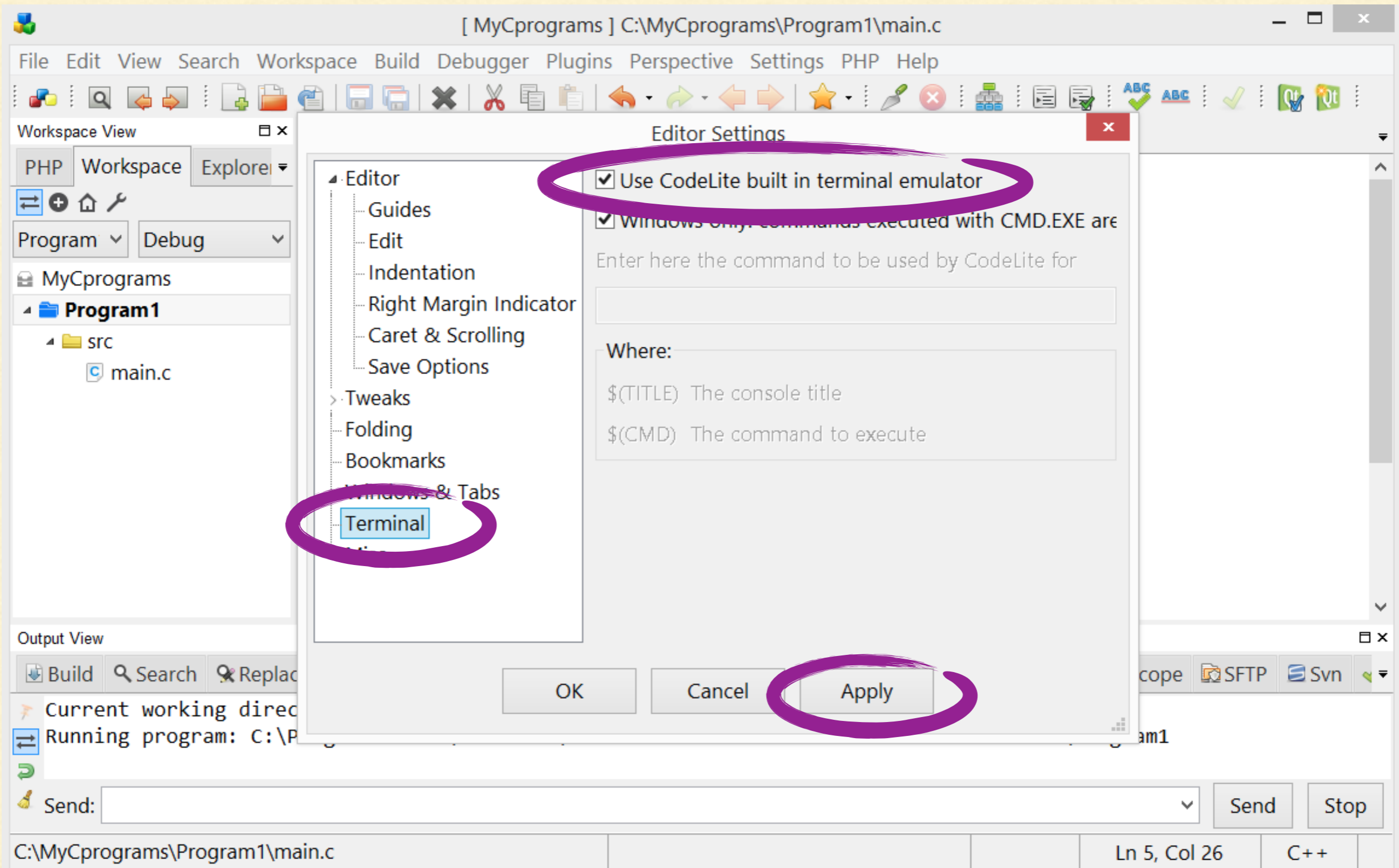
The Output View at the bottom shows the current working directory and the command used to run the program:

```
Current working directory: C:\MyCprograms\Program1\Debug
Running program: C:\Program Files\CodeLite\codelite-terminal --exit --wait --cmd .\Program1
```

The status bar at the bottom indicates the current file is 'C:\MyCprograms\Program1\main.c' at line 5, column 26, in C++ mode.

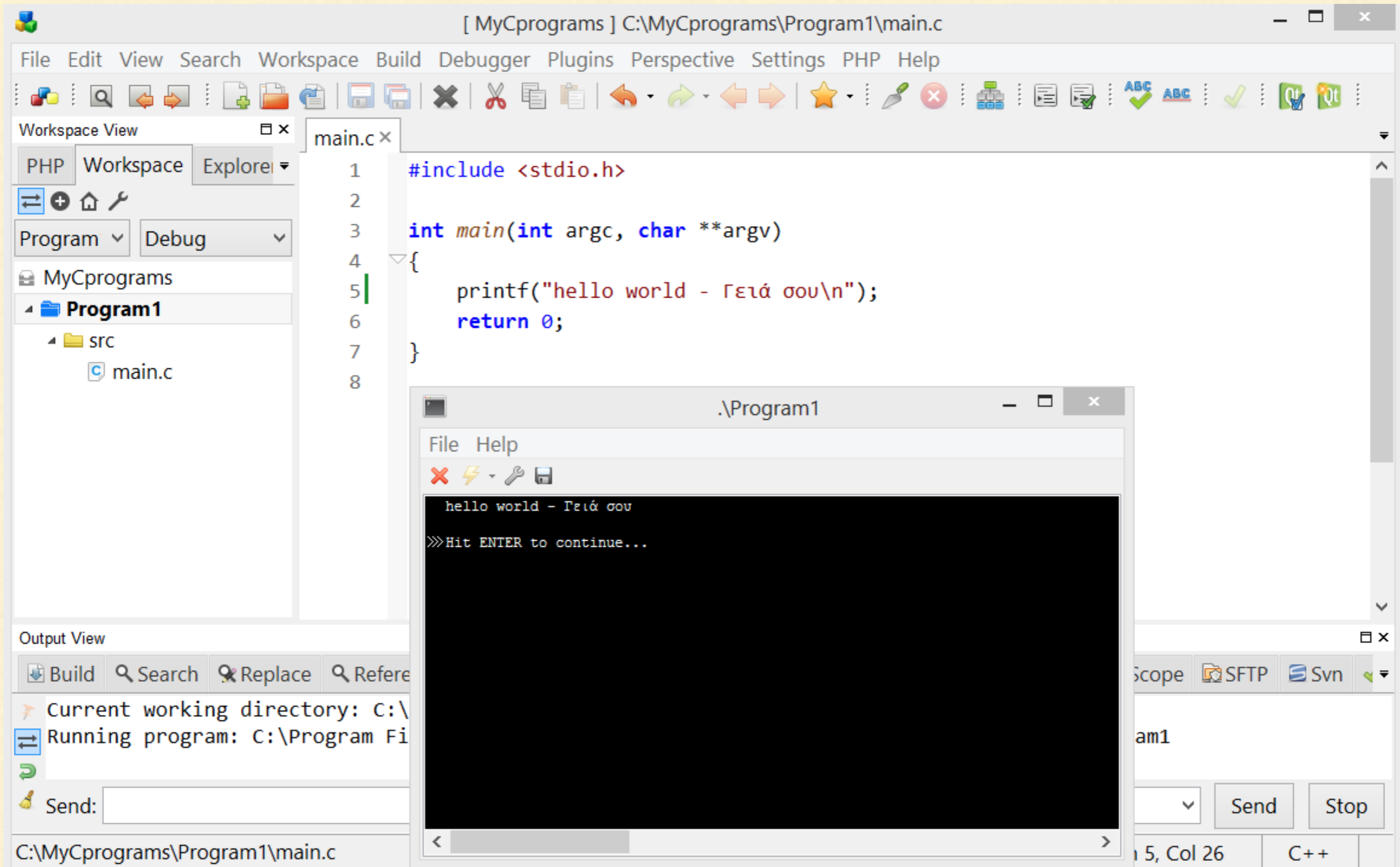
# ΡΥΘΜΙΣΗ ΓΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΣΤΟ TERMINAL

14. Για να εκτυπώνουμε ελληνικά στην οθόνη, πρέπει να επιλέξουμε το `build-in terminal`, από τα `Settings`:



# ΡΥΘΜΙΣΗ ΓΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΣΤΟ TERMINAL

## 15. Τώρα φαίνονται τα ελληνικά:



The screenshot displays an IDE window titled "[ MyCprograms ] C:\MyCprograms\Program1\main.c". The main editor shows the following C code:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(int argc, char **argv)
4 {
5     printf("hello world - Γειά σου\n");
6     return 0;
7 }
8
```

Below the code editor, a terminal window titled ".\Program1" is open, showing the output of the program:

```
hello world - Γειά σου
>>>Hit ENTER to continue...
```

The IDE interface includes a Workspace View on the left showing the project structure (MyCprograms > Program1 > src > main.c) and an Output View at the bottom with a status bar indicating the current working directory and the running program.